

タイター「JCシステム」を使う「デンジャラスカーブス」(7月発売予定)

水滸演武

これが本場の武術/対戦格闘史に大激震!

中国において長く愛読されている伝奇小説「水滸伝」の人気キャラクターが大活躍! 11バー8ボタンで展開される、異種武術対戦! 武器は青龍刀、槍等、多種多彩! あまりにもキレイな背景は水彩画で描き起こし! しかもズームイン&アウトも有り! 体力は武器にも? 武器の耐久メーター搭載! またしても対戦プレイの幅が広がった!

BACKFIRE!

バックファイア!

常に見る 激戦を誇る データイストの 占機シリーズ!

クロット、前世... 次はなんと? 夢!? またもや独創的占機を発売!!

夢の診断室
ドリームシンフォニー

★昨日見た夢から、あなたの深層心理を的確に判断! 今度の占機もデータイストで決まり!!
★美麗かつ幻想的な背景映像を大幅に採用! しかも昨日見た夢から診断するので、占機結果は毎回異なり、安定したリピーターが見込めます!
★前世占いと同時、2人で同時に異なった方法で占いができます。もちろん用紙も専用カラー感熱紙で2枚それぞれに印刷!!

★従来の格闘ゲームの対戦専用台と同じ設置方法でOK! 新ジャンルの対戦台が完成!
★たった1枚の基板で2台の筐体へ違う映像を出力できる! 対戦or個別プレイも可能!
★手に汗握るスピード感! カウンターシステムももちろんOK!
★勝利者はどちらだ!

DATA EAST

お問合せ・ご相談はこちら(営業部直通)へ!

データイスト株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17 ☎(03)3220-8000代
(コインオプ国内営業部直通) TEL(03)3220-8025 FAX(03)3220-8032
大阪営業所: 〒550 大阪市西区京町堀2-14-22 ☎(06) 448-8601

商品のラインアップに充実を図り皆様のご要望にお応え致します。

新製品 **スペースキャット**(仮称)カーニバルゲーム機
銃2門で一対になっていて、スペースに合わせて台数の増加が可能なシューティングゲーム機。1エリア3体の動く的を狙う。

新製品 **スーパーサッカーVS**(仮称)アーケードゲーム機
サッカーゲームの対戦型。シュートボタンを押してボールを相手のゴールに入れる。ゴールキーパーで相手のシュートボールを防ぎます。

ファンシーキャスル

ハッピーコンサート

ピエロカー

わんわんポリス

サファリパニック

キャンディバス

ポヨヨ村のだいそうどう

ファンシーゴランド

ウルトラコースター

新幹線「のぞみ」

ドリブルシュート

子どもたちの「遊びの世界」を知っている

HOPE 株式会社 ホーア

本社工場: 〒211 川崎市中原区今井50番地
TEL 044-722-6141 FAX 044-711-2779
関西営業所: 〒618 京都府乙訓郡大山崎町2番地
TEL 075-957-9813 FAX 075-957-0313
東京本社: 〒108 東京都港区芝5丁目31番17号

ゴルフでも協賛

ゲームソフト化を計画

SNK、プロ地区大会で

「息をのむ」というのが最も適切な表現となる。木造の家屋だけでなく、マンションなどの構造建築物までもが次々と倒壊しているさまを、目の当たりにすると思わず息をのむ。阪神大震災で被害が最も大きかった地域は、小さい道路までが倒壊した建物で遮断され、不自由な幹線道路と相まって、なかなか近づけなかった。このように倒壊した建物で遮断された道路は、まるで巨大な壁のようになっており、実際に現場に立つて見ると思わぬ身が

アンダーセン コンサルティング
ワールド・チャンピオンシップ・オブ・ゴルフ95
記者発表会

世界ゴルフ選手権95の発表会で、左端はSNKの加賀隆・広報部長

「息をのむ」というのが最も適切な表現となる。木造の家屋だけでなく、マンションなどの構造建築物までもが次々と倒壊しているさまを、目の当たりにすると思わず息をのむ。阪神大震災で被害が最も大きかった地域は、小さい道路までが倒壊した建物で遮断され、不自由な幹線道路と相まって、なかなか近づけなかった。このように倒壊した建物で遮断された道路は、まるで巨大な壁のようになっており、実際に現場に立つて見ると思わぬ身が

減収で下方修正

タイトー、3月期予想

経常利益は大幅ダウンに

タイトー(本社東京)が、ついに減収に転じた。これは大きな衝撃となる。タイトーは、95年3月期の業績予想を利益面で大幅に下方修正した。これは、個人消費の停滞、ゲーム市場の低迷、オレム大会への参入と機器販売の減収が予想を下回ったため。タイトーは、海外子会社の販売不振で予想を下回った。タイトーの売上高は前年比で増収を占め、長年安定した増収を占めてきたタイトーは、減収に転じた。これは、個人消費の停滞、ゲーム市場の低迷、オレム大会への参入と機器販売の減収が予想を下回ったため。タイトーは、海外子会社の販売不振で予想を下回った。

ダイショー倒産

2月9日に銀行取引停止

府大東市、菊池武彦代表者が、二回目に銀行取引停止処分を受けた。ダイショーは、倒産した。これは、個人消費の停滞、ゲーム市場の低迷、オレム大会への参入と機器販売の減収が予想を下回ったため。ダイショーは、海外子会社の販売不振で予想を下回った。

人事異動

ジャレコ

(2月1日) 販売二部 長、荒木和幸氏、(〇八八八) 四三三六

(2月1日) 販売一部 長、小西恒久氏、(〇八八八) 四三三六

V R技術展開

セミナーでセガから講師

バーチャルリアリティ(VR)技術の普及をめぐり、セガから講師が派遣される。これは、個人消費の停滞、ゲーム市場の低迷、オレム大会への参入と機器販売の減収が予想を下回ったため。セガは、海外子会社の販売不振で予想を下回った。

あらゆる業種に対応する信頼と技術が、イメージリーダーとしての誇りです。

COIN CHANGER
MODEL AC-1000T
MODEL AC-2000T

タイマー式自動回収機能搭載により、メダルや釣り銭の回収が短時間で完了。見やすい表示と使いやすい操作ボタンを採用。高性能セレクトターと大収納ポットタンク約3000枚(100円硬貨換算)を収納。新たな利用方式を提案する店舗のニーズに合った両替メダル装置です。

COIN SELECTOR
MODEL AD-922E

実績の多いメカ式フロントタイプセレクトター。あらゆるいたずらと類似コイン等の不正行為に対する機構を装備しています。すべての機構部品に使用プラスチックを採用。軽重で防錆性にすぐれています。

COIN HOPPER
MODEL WH-2/U1

高速出しコンバクトホッパーに、エスカレーター仕様で狭いスペースのコンクリートに最適です。★仕様/最大収容枚数1000(700枚) 補助ヘッド仕様により1500枚可能。★コイン出しスピード平均500枚以上/分

COIN CHANGER
MODEL SL-100

各種ビデオゲーム機台間に設置でき傾斜及び高さが簡単に調整できるスーパースリム両替機です。1000円、500円の両方が使用可能で高性能、経済的にもすぐれ、メンテナンスが容易なユニット交換式です。

AsahiSeiko 旭精工株式会社

本社: 〒107 東京都港区南青山2-24-15 TEL 03-3401-6181 FAX 03-3408-7420



アミューズメントの次・世界!

熱い走りの追求。ツイン登場。



コースに乗り出すギャラリー達の声援に応えるべく、ギャップを飛び越え、タイトなコーナーを派手なドリフトで攻め抜ける。マシンを滑らせながら誰よりも速く走り、チャンピオン・タイトルを争う2台のワークス。

「ST-V」対応ソフト待望の第一弾!

美しいグラフィックで、迫力と興奮の次世代ビデオゲーム。

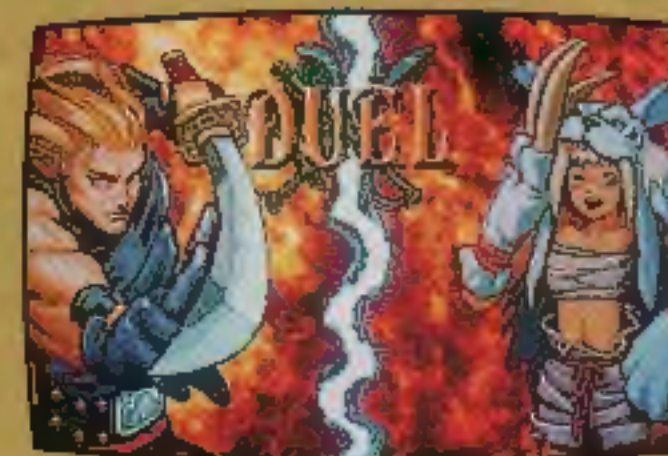
GOLDEN AXE the DUEL

ゴールデン アックス サ デュエル



高性能・低価格・ハイクォリティを可能にした、画期的なシステムボード/32ビットRISC型CPUを2倍使用。3D・CGに完全対応。高速演算が必要なポリゴン処理はもろろん、フラット及びグローシェーディング。さらにはテクスチャーマッピングなどのCG表現も実現。従来のビットマップゲームにおけるグラフィック表現もパワーアップ!カートリッジとディスクの両方に対応。多彩なオプションを可能。

「GOLDEN AXE デス・アダーの復讐」から80年後。惨劇の記憶を忘れ、発展の途についた人々に。またも恐怖が訪れた。まさに暗黒の軍団が復活せんとする時、聖なる神が宿る伝説の「ゴールデン アックス」を求めて、剣に運命を託する10人の強者達が集結した。それぞれの願いを叶えんがために...



AM R&D Dept.#3



RUN TO THE NEXT LEVEL.

RALLY

ラリーの醍醐味を実感させる本格的ドライブシミュレーションゲームがTWINタイプキャビネット登場!



■初級/デザート・中級/フォレスト・上級/マウンテンの3ステージ



TWIN TYPE

- 本物を感じさせる、ボディカラーとエンジンサウンド。
- ラリー独特の「熱い走り」を再現する、新機構搭載。



◆「リアビュー」と「ドライバースアイ」の2段階の視点切り換えが可能

1,632(W)×1,584(D)×1,516(H)mm
約48kg AC100V 1.08kW
29インチモニター×2 95-4887



ちっともせて

運命も、相性も、性格も、コミカルに診断。新しいタイプの手相占いマシン。

手のひらに刻まれた運命を、おもしろ楽しくアドバイス!



●手相は約3か月ほどで変化していくことを、モニターと音声からプリントへの表記でわかりやすく、表裏にわかりやすいリーフレットを付します。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995/PRODUCED BY die machi



株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一営業所 東京都大田区東横谷2-13-1

電話03(5736)7700(国内販売事業本部)

電話03(5736)7721(海外販売事業本部)

電話03(5736)7834(ゲームソフト開発グループ)

電話011(841)0248(代)

電話06(334)5336(代)

札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3-2-34

関西支店 大阪府豊中市豊南町東2-5-3

九州支店 福岡県福岡市博多区博多駅前5-7-5

広島支店 広島市中区河原町1-17-17

愛知県支店 愛知県名古屋市中区栄1-30-4

仙台支店 仙台市若林区鮎川町東3丁目1-8

神戸支店 神戸市中央区元町通1-11-18

電話092(452)8841(代)

電話082(253)7979(代)

電話022(287)0930(代)

電話078(333)7973(代)

調本紙

阪神大震災によるロケ被災状況

ゲーム場、遊園地を襲った直下型大地震

破壊のツメ跡残し AM業界に大打撃



マグニチュード七・二 傷者三万五千人、ビルや、うちゲーム場は全壊、の大都市直下型で、気象庁観測史上初の震度七の十六万棟にも上るといわれる激震となった阪神大震災(兵庫県南部地震)は、死者五千四百人、負傷者三万五千人、被害を受けた建物が半壊以上は約四十万棟に上るといわれる。AM業界にも深刻な被害を受けた。とくに、建物に半壊以上ある



写真は上下とも被災したロジック直営店「アミューズメントP1」の惨状。神戸市長田区の大正新商店街の入口付近だが、機械を運び出す間もなく全壊。連絡先の張り紙だけが目につく。



JR元町駅西側の高架下にあるアスモ直営「リブス・元町店」は二階の天井が崩れ落ち(上の写真)、一階のあてで営業中。右は同店の外観で、店の前の道沿いには瓦れきが積まれている。

ビル損壊多いゲーム場

被災地にあるゲーム場「神戸ペガサス」(神戸市中央区北長狭通)は、関係で、現在閉鎖中。神戸市中央区北長狭通は、主たる被災状況は次のとおり。壁面損傷程度で、約一ヵ月休業し、二月十三日営業再開。「ゲームランド」アザブエンタープライズ再開。

(同)は建物が傾き営業不可能。アスモ「リブス・元町店」(神戸市中央区元町高梁通)はJR神戸線の高梁下にある。一階の天井が落下。一階のみ、営業中。機械数台破損。一名の死、避難生活者「アルゴ」(同中山手通)は五階建てのゲームビルで、壁面が崩れ落ち、約五十台の機械を破損。うちT.V.ゲーム機は約二十台が破損し、約二十万円の損害を受けた。なお破損した機械のキャッチャーは全壊。同社従業員の家屋半壊一軒、避難生活者二名となっている。SNK「シグナルロケ」十二カ所が壊滅。機械四十二台が損傷。損害額千二百万円。同社工場も千三百万円の損害を受けた。同社は五階部分の崩落で、社員の家屋半壊六軒、半壊六軒、負傷者二名、避難生活者二十九名、四開のめどがついておらず、家族が同社の寮へ避難した。また「甲南三木ゲーム

全米オペレーター協会のAMOAが定めた、AMゲーム機の工業規格は現在次のとおり、八六年には六項目は目立って目印の付いた場所に、ボリウムをつけておくこと。

① コインドアとキャッチングの錠は八分の七の規格品を使用すること。錠のカムはダブルDホールに二・五mm幅でつなぐこと。

② 電源スイッチは、法令で定められる場合を除き、キャビネット上部にとりつけること。

③ 電気の音響を利用するゲーム機では、手のとどきやすいフロントドアの内側または目立つ目印の付いた場所に、ボリウムをつけておくこと。

④ コインメカニズムにおいて硬貨詰まりを防ぐために、カナダ硬貨を通すか戻すように設定しておくこと。コインメックは容易に着脱できるようワンタッチ式にしておくこと。

⑤ フリッパーでは、そのオーナーまたはオペレーターが容易に計数管理できるように、手順を規格化しておくこと。その手順は次の三点から開始されるようにしておくこと。④リセット/積算できる合計コインメーター、⑤リプレイのパーセンテージ、⑥1ボール当たりのプレイタイム。

⑥ 二輪キャリアーに載せて容易に運べるよう、本体に取っ手またはハンドルを付けること。

⑦ 足元のペダルスイッチを使うゲーム機では、ペダルの保護または移送中の脱着防止のために、金属製のプレートまたは同等のもので、ペダルの動きを一方に固定しておくこと。

⑧ (TVゲーム機で)

オペレーターのための AMOA工業規格

邦通信委員会) 規定に従うこと。

⑨ ディップスイッチの操作マニュアルは、本体またはキットに付けておくこと。フリープレイのセットは、目的の付いたスイッチでできること。

⑩ 米国内に出荷されるTVゲーム機、フリッパー、キットには、メーターを付けておくかまたは、オペレーターがメーターを取り付けることができるよう端子を設けておくこと。

⑪ メーターは、完成品については、カスタムパーツを五年間、キットについては三年間、いつでも出荷できるようにすること。

⑫ エッジコネクターを使用するゲーム機では、AMOAの定めた端子配列に従うこと。

⑬ ゲーム機では、1ドル硬貨を受け入れるコインアクセプターを取り付けることができるように、一個以上のコインアクセプターを備えておくこと。二個以上のコインアクセプターを持つゲーム機では、うち一個は二十五セント硬貨用としておくこと。

⑭ コインドア、キャッチャー、フリッパーのメカニズムについては、キャビネット本体の前方からの、考えられる殴打や蹴りなどで壊れないよう、材質を選び開発すること。

⑮ DC電源装置は、二つ別々にスナップ&ロックコネクターを装備するものとし、⑥出力側は九つのスナップ&ロック式で、1、2、3はプラス五ボルト、4、5、6はアース、7はマイナス五ボルト、8はプラス十二ボルト、9は予備としておくこと。⑯ ACインパルスコネクターは、三つのスナップ&ロック式とし、

1はライン、2はアース、3はニュートラルとする。

⑰ ゲーム機では、フリープレイを含む料金設定をオペレーターができるようにすること。つまり一ゲームまたは一人当たりのコイン数や、コンティニューのためのコイン数など。

⑱ TVゲーム機では、キャビネット前方から容易に、モニター調整ができること。

⑲ TVモニターには、ブラウン管の根元部分を保護するよう、金属性のバーを取り付けておくこと。

⑳ TVゲーム機には、モニターを最終調整した工場でのデータを示すステッカーを付けておくこと。このステッカーは見やすいよう、モニター据え付け台に固定すること。

㉑ コイン返却ボタンのメカニズムは、オペレーターに分離できるように印刷しておくこと。

㉒ TVモニターの蛍光灯の焼付けを減らすため、ソフトウェアは、経済的に可能な場合、画像を全体に分散させるか、またはばかすよう工夫すること。

㉓ フリッパーのメカニズムは、1ドル紙幣受け付け装置を取り付けるハネス、オプションとして用意すること。

㉔ コインメカニズムは、コインドア内で交換できるようにすること。

㉕ コンパシオンキット付属の上部パネルは長さ二十六センチ、幅九センチ(横に貼る)印刷物は二十センチ以内、六・五センチ以下とする。

㉖ コンパシオンキット付属のコントロールパネルの幅は二十六センチ以上とする。

脱・が・さ・ない・で!!

対戦 アイドル麻雀 ファイナル ロマンズ

業界初 対局麻雀! この基板1枚で2筐体が対戦台仕様として稼働// さらに2筐体別々にシングルで稼働OK 1基板でインカム2倍

V VIDEO SYSTEM

株式会社 ビスコ 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F
TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

テクモの NEW アーケードゲーム



NEW

プロボウル

業界初のリアルシミュレーション ボウリングゲーム。設置先を選ばず様々なロケーションで活躍します。

H1,800/W700/D2,780

ザ・大阪

こてこて対戦バトルゲームや！遊び方は簡単やし、ともかくおもしろうてかなわん一度やってみや！

H1,960/W880/D1,000



NEW フラミンゴヒル

ニュータイプのプライズマシン登場！6人用ヘキサタイプなのでスペースを選ばず、ロケーションを華やかに彩ります。

H2,180/W1,800

NEW



©株式会社アイ・エム・エス

©株式会社エイブルコーポレーション

ココロジックにつく、
第2弾



脳力&適性の総合判断ゲーム

脳力向上委員会

のうりよくこうじょういいんかい TM

ラウンドを
クリアすると・・・

1レバー、1ボタン
の簡単な操作！！

あなたの
脳力&適性
がわかる!!



ガンバレ
ギンくん
開発中だよ



2人同時プレイ
途中参加OK

バラエティー
豊かなパズル
ゲームが全部で、

32

種類!

みるみる
脳のシワが
増えていく!!?

©TECMO, LTD. 1995

TECMO
テクモ株式会社

〒102 東京都千代田区九段北4-1-9
MSビル 6F 販売部
TEL 03-3222-7620 FAX 03-3222-7629

大阪支店：06-326-8355
名古屋営業所：052-953-8695
福岡営業所：092-452-6789

埼玉・大宮の国道16号線沿いに

郊外型のゲーム場 「リリパピタ」好調

パンプレストが「東京ガリバー」2号店として



上は国道16号線に面した郊外型ロケ「リリパピタ」の外観、下は2枚とも1階フロアの様子で、パンプレストが占めたコーナーや大型アーケードゲーム機など



「リリパピタ」はJR東北本線大宮駅から自動車十分、国道16号線バイパス沿いにある郊外型ロケで、風光八景店名は「ガリバー旅行記」に出てくる国名「リリパ」と「ラビュータ」を組合わせた造語。同社客を対象に約六十五台の

「リリパピタ」はJR東北本線大宮駅から自動車十分、国道16号線バイパス沿いにある郊外型ロケで、風光八景店名は「ガリバー旅行記」に出てくる国名「リリパ」と「ラビュータ」を組合わせた造語。同社客を対象に約六十五台の

「リリパピタ」はJR東北本線大宮駅から自動車十分、国道16号線バイパス沿いにある郊外型ロケで、風光八景店名は「ガリバー旅行記」に出てくる国名「リリパ」と「ラビュータ」を組合わせた造語。同社客を対象に約六十五台の



上は1階のアーケード機コーナー、下は2階のメダルゲームフロア



「リリパピタ」はJR東北本線大宮駅から自動車十分、国道16号線バイパス沿いにある郊外型ロケで、風光八景店名は「ガリバー旅行記」に出てくる国名「リリパ」と「ラビュータ」を組合わせた造語。同社客を対象に約六十五台の



写真は上下とも2階フロアのTVゲーム機コーナーの様子



The Future is Now
SNK

最強は、一人でいい。

近日登場!

餓狼伝説3

ROAD TO THE FINAL VICTORY

からうでんせつ3
© SNK 1995

266メガ対戦格闘アクション

新たな餓狼伝説、ネオジオから。



超ト級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
 本社販売部 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12
 東京支店(有) 〒102 東京都千代田区紀尾井町3-12(紀尾井町ビル6F)
 仙台支店 〒983 宮城県仙台市宮城野区萩野町4-2-25
 名古屋支店 〒465 愛知県名古屋市中区東区陸前町3001
 福岡支店 〒812 福岡県福岡市博多区豊2-4-19
 18-12 TOYOTSU-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564, JAPAN.

TEL.06(339)3311(大代表)
 TEL.06(339)5588 FAX.06(339)9506
 TEL.03(5275)2737 FAX.03(322)7422
 TEL.022(284)0191 FAX.022(284)0193
 TEL.052(702)8522 FAX.052(702)8545
 TEL.092(413)6156 FAX.092(413)8740
 TEL.06(339)5577 FAX.06(339)7175

視線をキャッチ!

楽しさいっぱい!!



キャンディーカプセル



●カラーは2タイプ!

高収益カプセル機が
とびきりオシャレに、
便利になって新登場!
スペースもとらず、メンテナンスもす
く簡単/ぬいぐるみが入れられる100φ
カプセルもそのまま使えて高収益!

●キャンディーカプセル仕様
 ●電源電圧: AC100V±10V(50/60Hz)
 ●消費電力: 110W ●本体重量: 88kg
 ●外形寸法(mm): 幅580×奥行970×全高115

▲キャンディーカプセル
イエロー ▲キャンディーカプセル
ピンク

ネオジオゲームもJAMMAゲームも
ネオ50なら鮮明大画面!

NEO50
MULTI VIDEO SYSTEM NEO-FIFTY

人気ネオジオゲームを2画面搭載OK/
内蔵コネクタの切り替えてJAMMA
規格ゲーム基板も搭載可能/
ネオ50が高収益を実現します。



●50インチPTVモニター搭載。
NEO-MVH MV2標準装備。
JAMMA基板搭載可能 ●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力: 200W
●総重量: 300kg ●外形寸法(mm): 幅1,148×奥行2,200-3,200
(調節可能) ×全高1,900 ●本機は電気用品取締法対象外品です。

新たな定番! SNKオリジナルゲームマシン!!

●先進デザイン&ネオジオ仕様。
超人気のネオジオゲームと先進のデザ
インが、ロケーションを活性化し高収益
を実現。扱いやすく、耐久力・安全性と
もに抜群のネオジオ専用4本用筐体です。

NEO29

ネオジオ4本用筐体

●29インチCRTカラーモニター搭載 ●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力: 120W
●本体重量: 108kg ●外形寸法(mm): 幅715×奥行
958×全高1,440



●同一デザイン&JAMMA仕様。
大好評のキャンディー筐体がさらに充実。
最新ネオジオ筐体と同一のデザインで
店内を美しく演出する。29インチ大画面
モニター搭載のJAMMA仕様筐体です。

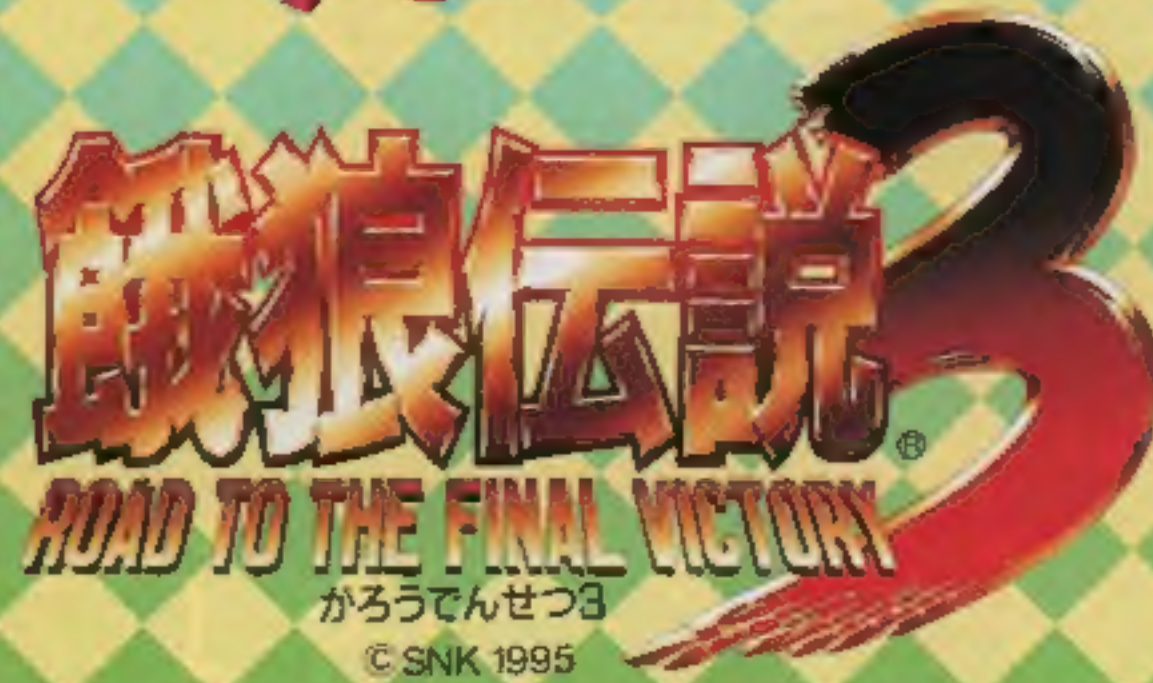
NEO CANDY29

JAMMA仕様筐体

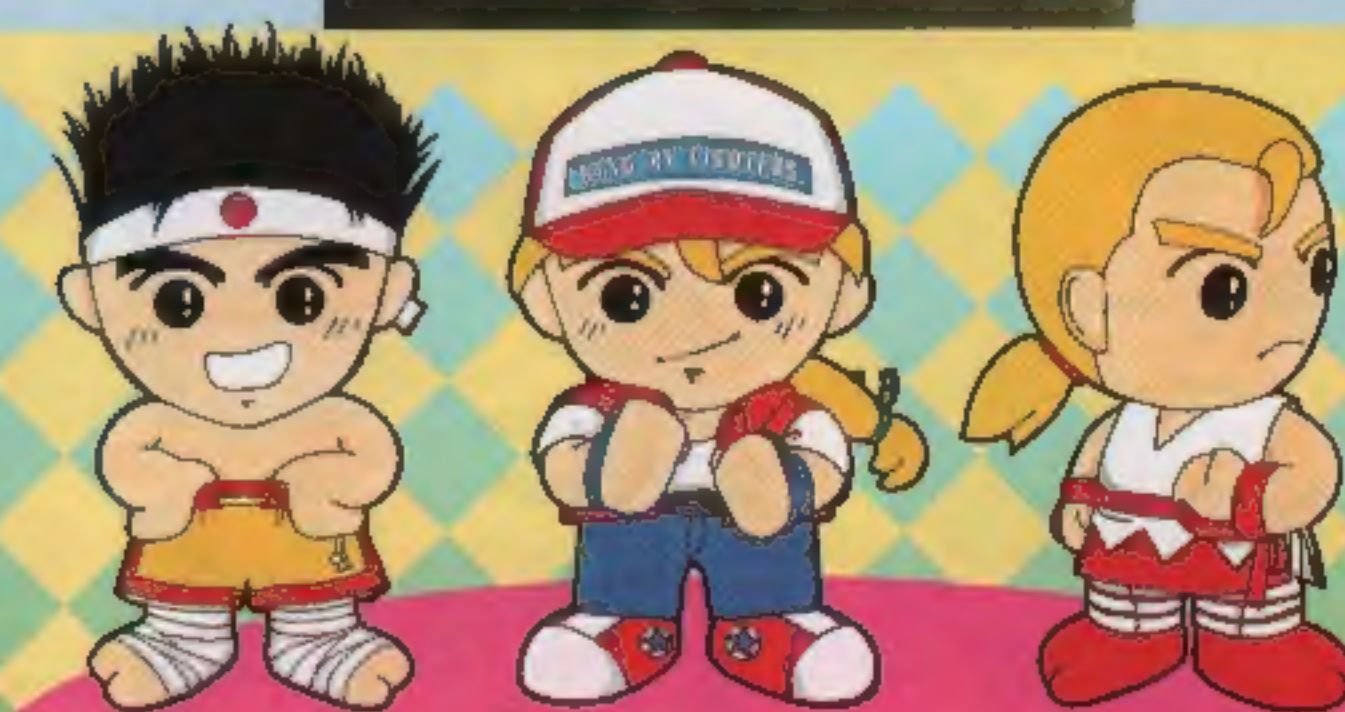
●29インチCRTカラーモニター搭載 ●電源電圧:
AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力: 120W
●本体重量: 108kg ●外形寸法(mm): 幅715×奥行
958×全高1,560



ゲームにあわせて
タイムリーに新登場!



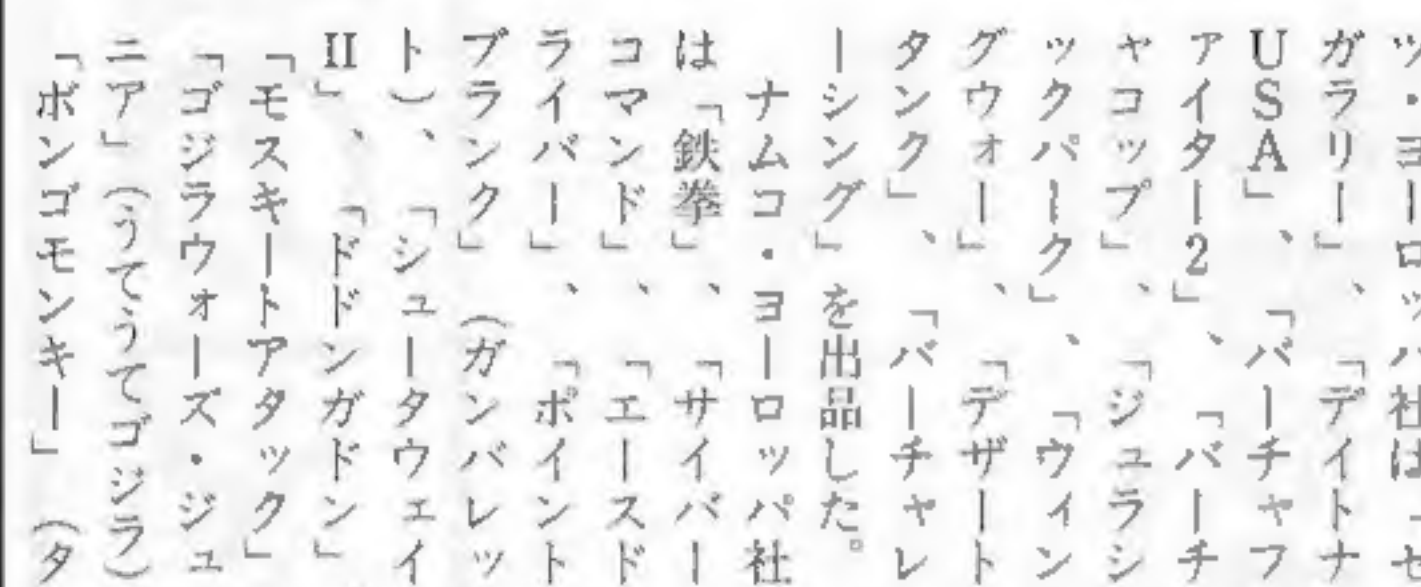
●100個 29,500円 サイズ: 高さ22cm(平均)
ファン待望のニューゲーム「餓狼伝説3」にあわ
せて、ぬいぐるみがタイムリーに登場!新キャラク
ターも入って大ヒット確実の超お薦めアイテムです。



新キャラ4人!
全部で9種類!!



製造販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ 掲載のイラストは試作デザインの為、実際の商品と異なる場合があります。*表示価格は消費税を含みません。



「ポウル・イーサー」や「一連のギャンブル機も併せて紹介した」。

ナムコ系のプレントレジャー社は、「鉄拳」などのナムコ製品を網羅した作品。この中にはタカフル「ポンゴモンキ」も含まれている。

独立系のエレクトロロコイン社が出品したのは、コナミ「サッカースーパーソックス」、「レーシングフォース」、「カプコン「エックスメン」、タトール「リアルパンチャール」、「オペレーションウルフ3」、「パワージョーナル」、「アンダーファアール」、「エレベーター

ロニオン社からもハット、フルーツマシを含む各種ギャンブル機が出品されていた。英国DMD社は、ブリックアタック、「フット」を出品。メルクル社のガンゲーム、「ジューイングスター」、連の「ボウリング」、そしてギャンブル機、ノリティ機を紹介した。

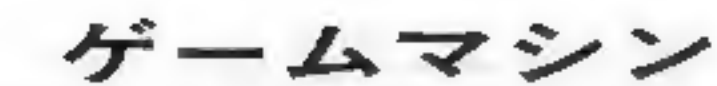
ゼピン社が出席

ハーゼル・グローブ・パーリーグ社はブリーチアル「STIXジニア」を披露したが、

ソフトを最新作まで「拳」で紹介した。昨年はフェラーコグループのゼナルゲーム社/インタービデオ社が出展したが、今回はゼピン社が出展したことになる。

ATEIは、数々のカジノ機器を集めたカジノセクション（ICE）を含んでおり、これに米国のセガなどが出展した。ICEは純然たるギャンブル機関連ばかりを集めているが、ICE以外のATEI会場にもTVスロット、TVポーカー、その他あらゆるギャンブル機が陳列されている。

(Martin Dempsey)



左側上の写真はナムコ・ヨーロッパ社の小間
(左から)ダレン・フィッシャー氏、ナムコ・



中村雅哉社長、ナムコ・ヨーロッパ社シェーン・ブレイク社長。下の写真は出品された「鉄拳」

「スタズ」、カプコン「エクスマン」がある。やや古いがまだ需要があるものでは、セガ社「デイトナUSA」、ナムコ「エースドライブ」、アタリ「TWI」プレイマレージ」がある。

TVゲーム機の開発で知られる日本のメーカー各社は、以前より大量にギャンブル機、リデムマシン(スロットマシン)やTVフルーツマシン、TVカード遊技、TVフルート、TV競馬遊技が含まれている。

この傾向は、TVゲーム機の需要が下降しており、ギャンブル機やリデムマシン機などに活路

見出そうとしてい
を示すと見られてい
でにこれら日本の
は、日本国内でも
しており、海外市
広げるためA T E E
品してきたが、こ
大がかりに行なっ
例がないからだ。

露された。英国コナミ社は、「サレーシングフォース」、「レーシングフォース」、一ケード機「ラン&ガン」（スラムダンク）、「オーブンシッフルフ・チャンピオンシップ」を出品。またT.Vフールツマシン「フルーツバー」、T.Vカード遊技機「ウィナーズボール」を含むギャンブル機を紹介。英国バー

[illegible]

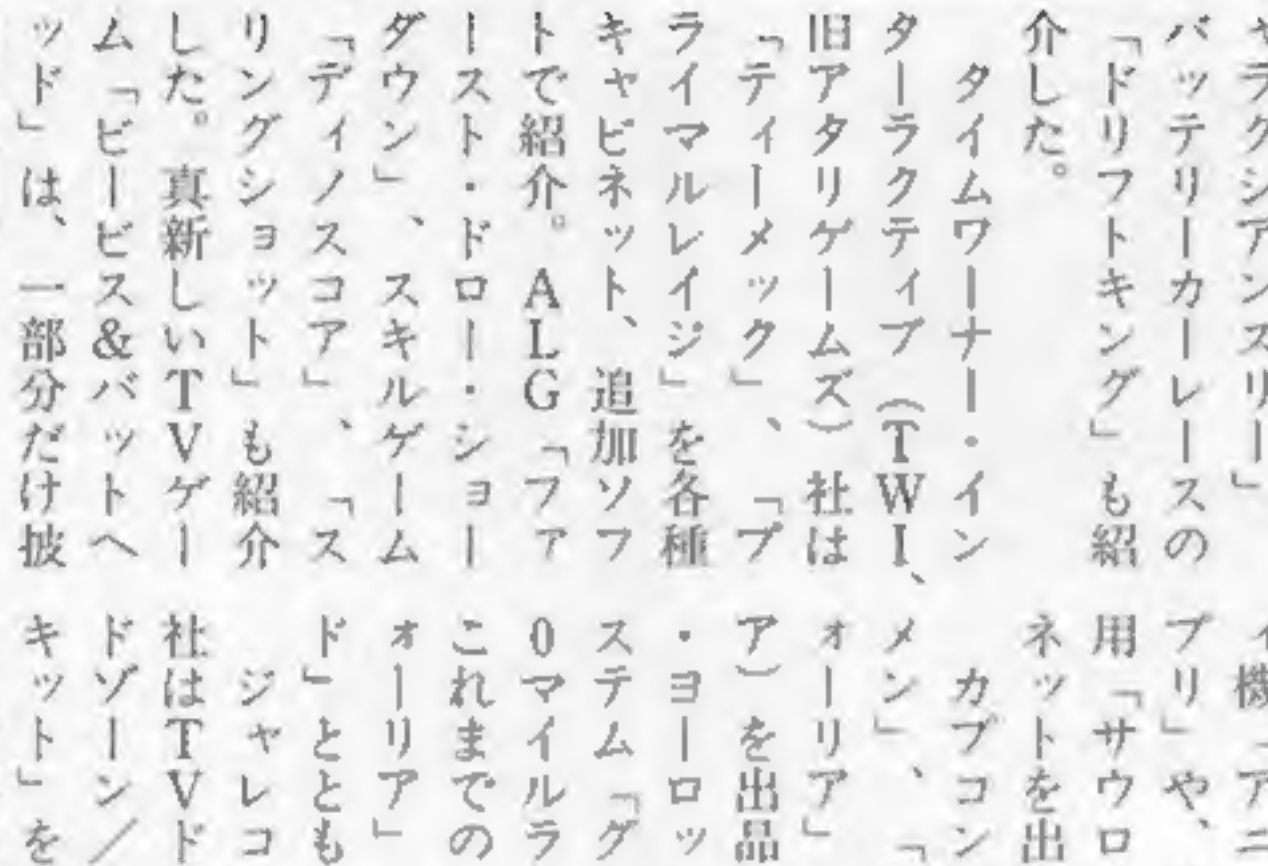
「ジュンUSA」、TWI社「ティーマック」など、ALG社「フリーストードロー・シヨータウン」、金子製作所「グレイト1000マイルリバー」2など紹介。フリッパーではウイリアムズ社「ダーティ・ハーリー」、ローディ「ザ・シヤドウ」社「ザ・シヤドウ」ポパイ」を出品した。

アクション・リターンズ」など。ダーティ・ストトロー・アサッシーン」、ジャレコ「レッドゾーン」も紹介された。

フリッパーではセガ・ビンボール社「フランケンシュタイン」、マーヴェリック」。スキルゲームでは「スベリディーマウス」、ノベリディ機ではタイト「ビクトリ

のほか、ローター式「パ
イレーツ・トレジャー」
スクリュー機「ベナルテ
ス」シユートアウト」、パ
スケットボール機「ハイ
トップス」、スパー
シヨット」、そして米国
コースタルAM社「スピ
ドボール・ラリー」を
出品した。

イタリアのフェラーコ
ループの一員、ゲビン



マル・クラ
TVゲーム機
イド）キャビ
品した。
は「エックス
アーマードギ
（パワードギ
した。カネコ
社はA Xシ
レイト100
リー2」を、
「ブラッドウ
「BCキツ
に紹介した。
・ヨーロッパ
ライブ「レッ
スパーサー
中心に、「ス



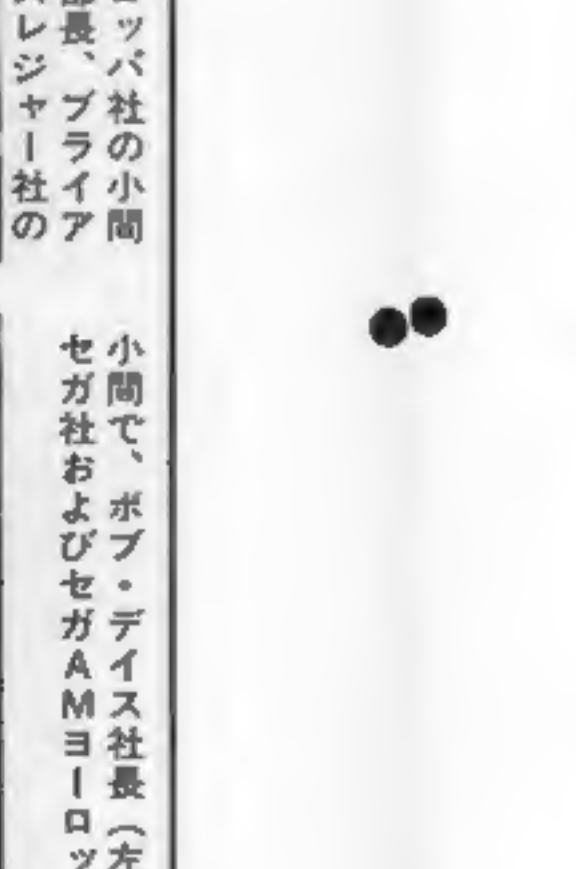
もの、大人用のフルサイズと同一内容で特別のキユー、ユニークなハンドルグリップを用いるなどの特徴がある。同社は「スパーリーグ・プロモーション」も発表したが、これはアマチュアおよびプロのプレイヤーによる全国大会をプロモートするもので、積極的に催しを進めている。

英国ハリー・レビー社はマネーブッシュヤーのメーカーとして有名である。同社は「トロピカーナ」「ジャングルジャイブ」



「プレジヤ
、ノペリテ
」

左側の写真はジャレコ・ヨー
で（左から）ジャレコの沢井清
・マーク氏。下の写真はデイ



から三人目と
バ社のスタッ
フ
これは十二歳以下の子ど
もを想定して開発された

ヨーロッパAM通信

大規模な A T E 新製品はわずか

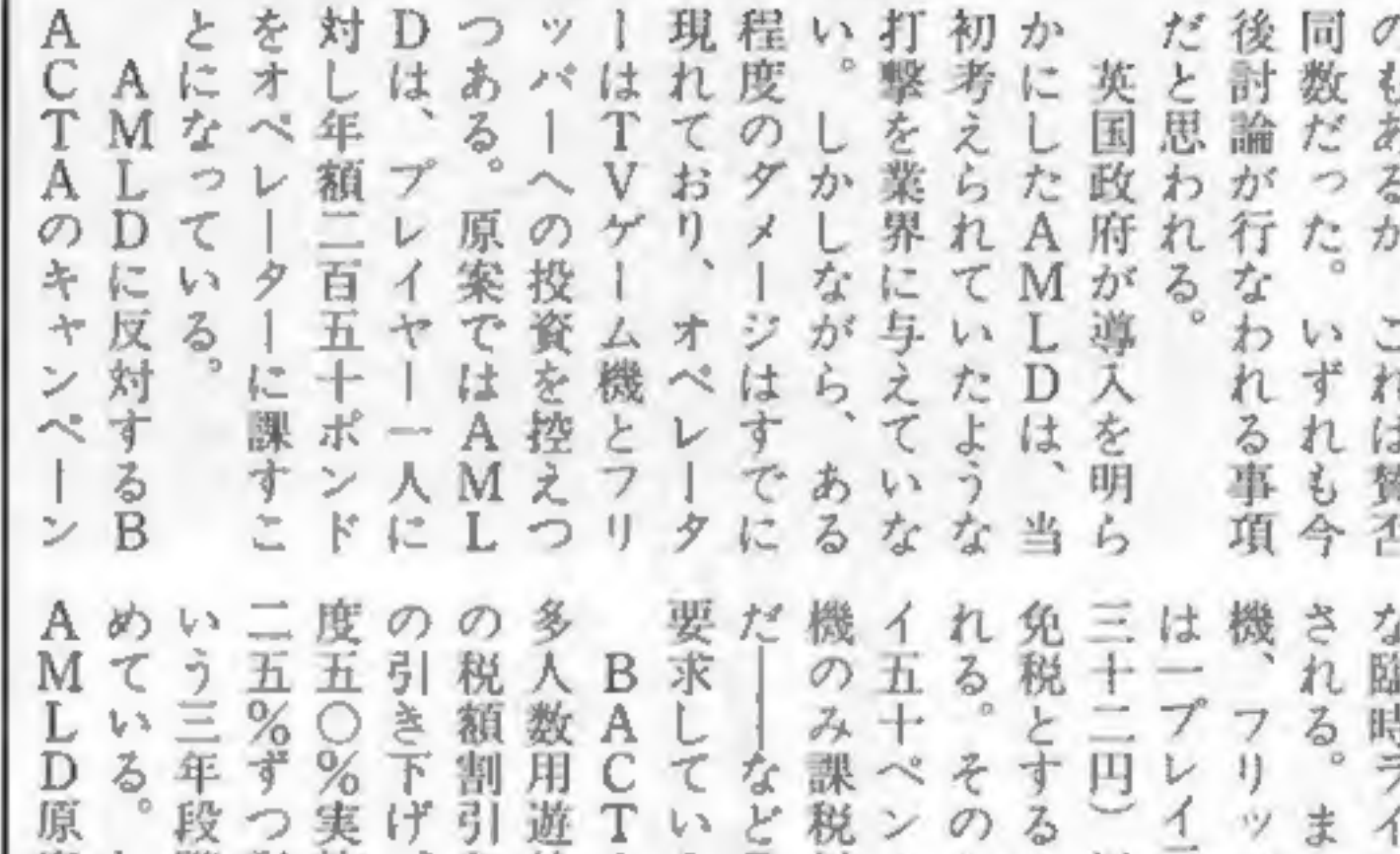
AML D導入は必至だが、条件緩和へ

〔本紙特約ヨーロッパ駐在通信員、マーティン・ディムジ〕 英国A.T.EI 95（一月二十四・二十五日、ロンドン）は、これまで以上の来場者数と活発な商談もかかわらず、新ゲームの披露の少ない展示会となった。五十一回を迎え、アールズズロート1展示場で開かれたこのシィは、出展社数（約二百五十社）来場者の数と質、会場内での商談をもつてすれば、かつてない最上のシィであったが、新しいゲームや新規性に乏しい展示会となったのだ。

主催者A.T.EI社の発表では、来場者数は前年比九・四％増の一万三千七百七十八人となった。これは実質登録者数であつて、招待客や十六歳以下の者、それに延べ人数を含んでいない。入口に設けられた人数カウンターでは、昨年の二万三千四百五十四人から三六％も



A black and white photograph showing two men in suits standing next to a large, complex electronic device. The man on the left is gesturing towards the device, while the man on the right is pointing at a specific part of it. The device has a screen displaying the text 'H1' and 'BANGOR'. Above the screen, there are several vertical bars and some text that is partially obscured. The background shows a trade show environment with other displays and people.



セックスが容易だったTVゲームバーについて二十ペンス(約以下の場合、ため、一プレイヤー以上の遊技対象にすべきBACTAはる。Aではまた、遊技機について、税額自体そして初年施し、その後引き上げと暗制」を求めながらあまり



右側の写真は英国コナミ社
スーパースターバスターズ
「サッカースーパースターズ」



ワイヤーを加えること
で新しい世代に興味を
持たせるべく、作り直し
が行なわれている。

これは開発費用が少な
くて済むだろうが、最近
のＴＶゲーム開発で感じ
られる空虚さを埋めるも
のにはとてもなれない
と思われる。この状
況は、と語っている。出

英国政府は最近ＡＭ
Ｄ（アマーズメント・
マシーン・ライセンスト・
マシー）の導入を明
らかにしているが、今回
の出版社の多くは、ＡＭ
Ｄ導入の結果減少する
ＡＭ機需要は、急増す
る輸出額を上回ることに
なる、と語っている。出

こうして増えた海外からライズ」機
の来場者と、二日半の
うちに取り引きするの
はとも無理だ、とも語
っている。ひとつの案
として、初日の朝はB
A C T A会員だけ入場
できるというのがあ
った。会期を四日間に
増やしたらという
いて、ある

けが対象に
らかになっ
に示された
数でなく、
ひとつに
ひとつに
も認
ることも
対象となる
ゴリーにつ
ただ有効
係について

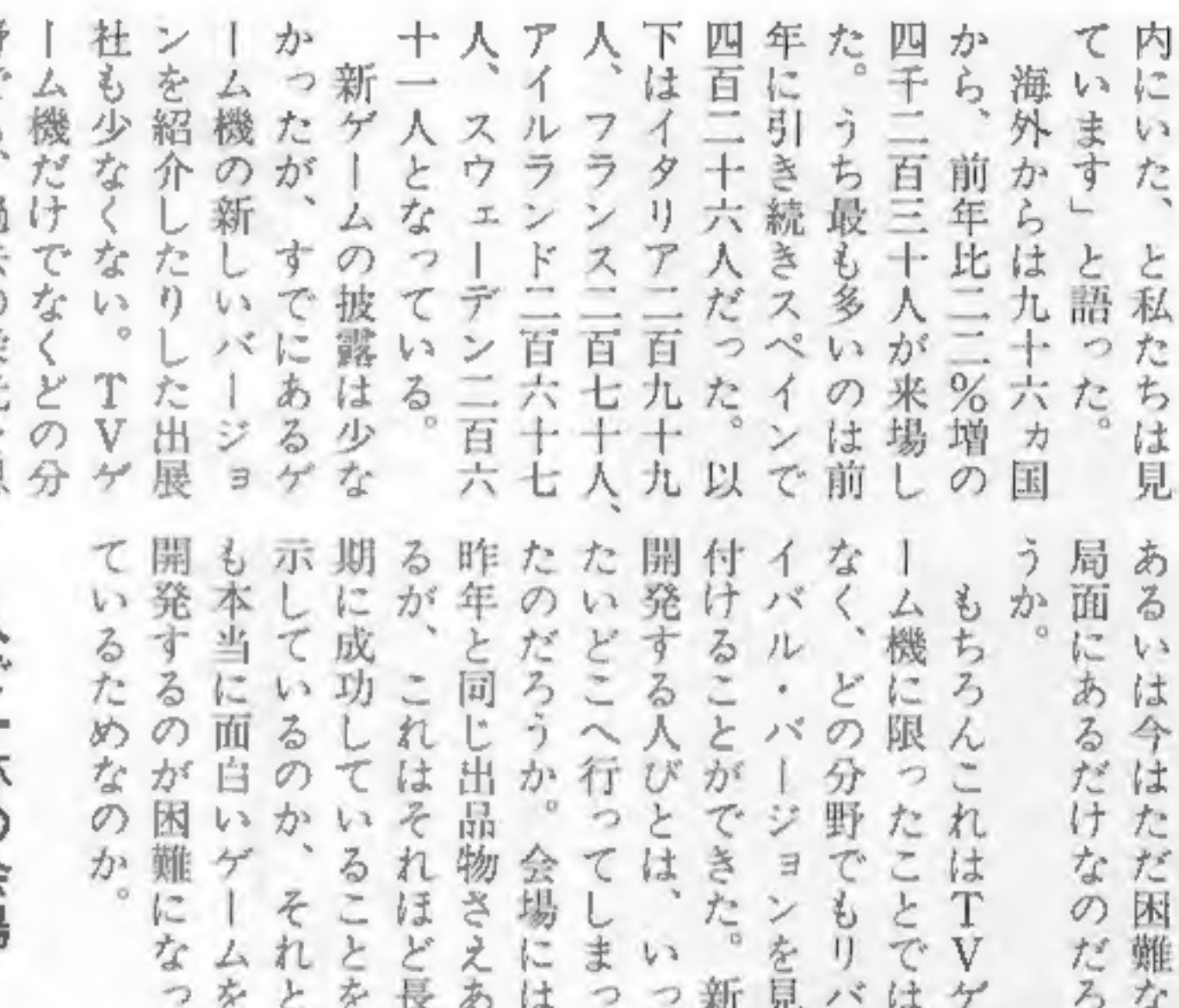
AM機見通し難

ATEE社のチャールズ・ヘンリー会長は、今回のショー取材した報道関係者について、「フェアア

AMLD導入を含む予算案が議会で成立すると思われる。

出展社であるメイゲイ社、二位プロジェクト・社のロイ・ハウエル・モルソ氏、コインマシ社、三位B D M D社のレグ・モルソ氏、ストル・コイン社（ブリィン・ユーロコイン社のC E）と決まった。

A T E I 95に展示された新製品では、T Vゲーム機ではセガ社「セガラ」「サイバーコマンド」、ナムコ「鉄拳」、コナミ「サッカースーパー」など数多くの催しがある。今回のA T E Iでは例年以上に数多くの催しが



した。「この二紙のいずれが業界にとって最も重要かは分らないが、重要なしなから」「フェアプレイ」はアイルランドの業界紙であり、筆者「マーティン・デイルジー」が発行してゐる。

閉会後の記者会見でヘンリー会長は、このショーが「長年にわたる独自の歴史の中で最も成功したダイナミックな展示会となつた」と説明した。

プレスラウンジには統計八十一人の記者が登録されておゐ、英国以外から二十三人が参加した。国内ではBBCテレビ／ラ

レセプション、ジュークボックス、オスベレー時代表機関MUCEの年次会合などである。またギャングブル機運営監視機関のゲーミング・レギュレーター会合、ワールドサミット、カジノ・インダストリー・フォーラム、それに出版社に贈られる賞の授与もあつた。

メイゲイ社は最良の展示小間で、ユーロコイン社は最も斬新な小間で、モダンプロダクツ社は最良の空間利用で、アビエティカジノ社は最良のカジノハウスで、それぞれ受賞した。「プレスバツ

MARCH 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機 — ソフトウェア

(VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (セガ社)	9.48
2	パズルボブル (タイトー/SNKネオジオ)	7.52
3	鉄拳 (ナムコ)	7.44
4	クイズ殿様の野望2・全国版 (カプコン)	7.06
5	バーチャファイター (セガ社)	6.83
6	クイズ・キングオブファイターズ (ザウルス/SNKネオジオ)	6.73
7	スーパーリアル麻雀 P V (セタ/ビスコ)	6.60
8	エクセス・メン (カプコン)	6.59
9	サッカー・スーパースターズ (コナミ)	6.52
10	アイドル雀士・スーチャーパイ II (ジャレコ)	6.50
11	真サムライスピリッツ (SNKネオジオ)	6.07
12	対戦ばずるだま (コナミ)	5.93
13	スーパーリアル麻雀 P IV (セタ/サミー)	5.92
14	ギャラクシーファイト (サン電子/SNKネオジオ)	5.75
15	雷電 DX (セイブ/日本システム)	5.59
16	ぷよぷよ通 (コンパイル/セガ社)	5.57
17	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 (SNKネオジオ)	5.56
18	ガンバード (彩京/ジャレコ)	5.55
19	スーパーストリートファイターII・エクセス (カプコン)	5.50
20	パブルシンフォニー (タイトー)	5.40
21	スーパー上海 (ホットビー/タイトー)	5.19
22	雷電 II (セイブ/日本システム)	5.11
23	プロ麻雀・極 (アテナ/サミー)	5.09
24	上海 III (サン電子/タイトー)	5.05
25	ボンバーマン・はじくボンバー (エイティング/SNKネオジオ)	4.90

■完成品タイプのTVゲーム機

(DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	評価
MODEL (MANUFACTURER)	(RATING)	
1	バーチャファイター 2 (DX) (セガ社)	9.53
2	リッジレーサー 2 (ツイン) (ナムコ)	8.13
3	バーチャコップ (セガ社)	8.11
4	ガンバレット (ナムコ)	8.10
5	スポーツフィッシング (セガ社)	7.88
6	デイトナUSA (ツイン) (セガ社)	7.45
7	クイズドレミファグランプリ (コナミ)	7.36
8	デイトナUSA (DX) (セガ社)	6.69
9	リッジレーサー 2 (SD/DX) (ナムコ)	6.33
10	ウイングウォー (ツイン) (セガ社)	6.09
11	早押しクイズ熱闘生放送 (ジャレコ)	5.56
12	アウトランナーズ (セガ社)	5.46
13	デザートタンク (セガ社)	5.25
14	リーサルエンフォーサーズ (コナミ)	4.75
15	ファイナルラップ R (SD) (ナムコ)	4.73

■フリッパー (FLIPPERS)

1	フリントストーンズ (ウィリアムズ/タイトー)	6.00
2	ロイヤルランブル (データイースト)	5.67
3	ワールドチャレンジサッカー (プリミア/サミー)	5.50
4	スタートレック・ネクストゼネレーション (ウィリアムズ/タイトー)	5.33
5	リーサルウェポン 3 (データイースト)	4.75

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ワールドPKサッカー (ジャレコ)	6.67
2	ストリートシューター (トーゴ)	6.17
3	リアルパンチャー (タイトー)	5.73
4	X-DAY (ナムコ)	5.50
5	スターライトフォーチュン (セガ社)	5.43

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

評価 調査ロケーションの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)



ウルトラマン誕生30周年記念空想特撮ゲーム!



ウルトラ 警備隊

【仕様】8方向レバー/3ボタン/Wコンパネ/縦画面
●2人同時プレイ、途中参加可能/

発売元 バンプレスト
株式会社 バンプレスト
VG事業部
東京都台東区南門2-16-9 千111

©TSUBURAYA PROD. ©BANPRESTO 1995 MADE IN JAPAN

CAPCOM

© CAPCOM 1994. 1995 All Rights Reserved.

秘めたる想いを胸に、
新たな運命が始まる。

VAMPIRE HUNTER

Darkstalkers' Revenge
ヴァンパイア ハンター

- ビギナーでも安心して上級者に挑める[オートガード]
- ゲージに必殺技をストックし連続攻撃[スペシャルゲージ]
- バワフルな連続技がオートで使える[チェーンコンボ]



CPS II
第9弾

Q SOUND
Original songs have been composed by Capcom and recorded. Capcom's proprietary Q-Sound sound enhancement technology creates a rich, vibrant sound.

対戦格闘アクションゲーム[ヴァンパイア ハンター]新登場!!

オリジナルアミューズメントマシン
好評発売・レンタル中

ポニーニャンの
とてもしっかりした乗り物ができたヨ!

人気者ロケットマンが
ボールゲームになった!

史上最強の対戦型
モグラたたき、登場!

新製品
ポニーニャンえびっか
当たるミニゲーム、ミニゲーム

驚異のサウンドに対応
臨場感アップ!

オシャレでコンパクトな
実力派機体!

●この商品は販売用です。
●ポニーニャン! フレンド
(W)1,400mm×(D)1,600mm×(H)1,800mm
TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731

●この商品は販売用です。
●バニックスショットロックマン TM
(W)625mm×(D)900mm×(H)1,516mm
TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731

●この商品は販売用です。
●拳闘士電
(W)1,380mm×(D)1,200mm×(H)1,890mm
TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731

●この商品は販売用です。
●Qグラダム25 TM
(W)800mm×(D)950mm×(H)1,425mm
TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731

●この商品は販売用です。
●カブコン・ミニキョート
(W)500mm×(D)690mm×(H)1,300mm
TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731

株式会社カプコン
アーケード営業統括部

アーケード西日本営業部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL: (06) 920-3633 FAX: (06) 920-5133
アーケード東日本営業部 / 〒152 東京都新宿区西新宿2丁目1番1号(新宿住友ビル4F) TEL: (03) 3340-0730 FAX: (03) 3340-0731
レンタル営業部 / 〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号 TEL: (06) 920-3633 FAX: (06) 920-5133

札幌営業部 / TEL: (011) 642-8340 FAX: (011) 642-8731
仙台営業部 / TEL: (022) 282-5311 FAX: (022) 282-5313
新潟営業部 / TEL: (025) 286-2041 FAX: (025) 286-2043
関東営業部 / TEL: (03) 3340-0737 FAX: (03) 3340-0701
名古屋営業部 / TEL: (052) 778-1117 FAX: (052) 778-1119
近畿営業部 / TEL: (06) 946-4054 FAX: (06) 946-7429

英文版業界ニュース

Coin Journal Found Guilty Of Copying Article

The article "Capcom Takes Action Against Copy PCBs" which appeared in "Game Machine No. 420" (dated February 15, 1992) was copied without permission by Coin Journal Co., Ltd., Osaka, in its April 1992 edition of "Japan Amusement Monthly" (JAM), under the new unauthorized title of "Copyboard (misspelling of "board") Problem Resurfaces".

The copied article is about the worldwide counterfeit PC board problem which had become a major issue in the coin-op game business. This article attracted attention both in Japan and abroad with its appeal for the protection of intellectual property rights (the article contained a minor error that was corrected in No. 421). However, in the same way that counterfeit PC boards are illegal, reproducing this article without permission was also illegal. Coin Journal clearly violated copyright that must be protected if magazine publication is to survive.

On May 29, 1992, Amusement

Press Inc., Osaka, the publisher of "Game Machine", filed a complaint with the police against Coin Journal and its three directors. Since the Osaka Prefectural Police investigation revealed that it was Eric H. Johnston, former English editor of "JAM", who was chiefly involved in the copying activity, an additional complaint was filed against him.

As a result of its investigation, Osaka Prefectural Police sent the papers pertaining to the company and four individuals to the prosecutors office at the end of January 1995. Responding to it, the Osaka District Public Prosecutors Office prosecuted Coin Journal and Eric Johnston on February 9, but dropped the suit against the three directors. On the same day, the Osaka Summary Court found Coin Journal and Eric Johnston guilty and imposed a fine.

The reason for the lengthy duration of the investigation is that it took considerable time for the Agency of Cultural Affairs to certify that the article in question falls under the category of literary works. Furthermore, it was the first time that legal action had been taken concerning the unauthorized reproduction of a news article.

H. Nakayama: AMLD Should Be Repealed

Hayao Nakayama, president of Sega Enterprises Ltd., sent a letter on December 16 to Michael Heseltine, president of the Board of Trade and Industry, UK, requesting him to reconsider the introduction of an amusement machine licence duty (AMLD) which is being planned by the U.K. government.

In that letter, Nakayama made it clear that unless the new tax is repealed, Sega will have to reconsider its existing UK business plan covering manufacturing, distribution and amusement center operation.

To this, Michael Heseltine replied on January 9 mainly to the effect that he would convey Nakayama's message to the Chancellor, and that the UK government's policy is to favor low rates over a wide spectrum to avoid disrupting investment decisions.

As president of JAMMA, Nakayama made a presentation to Heseltine on January 30.

Nintendo, Third Party Seek US Trade Action

Nintendo of America Inc., WA, a US subsidiary of Nintendo Co., Ltd., Kyoto, sought U.S. trade action on February 13 against several countries for their failure to crack down on home video game counterfeiting.

Joining Nintendo were more than 125 other companies, including independent manufacturers for Nintendo's video game system. Together with Nintendo, they filed their request to the US Trade Representative (USTR) under the Special 301 provision of US Trade Law.

Nintendo expressed support for US retaliatory tariffs such as those facing China for its failure to protect US intellectual property rights. "Taiwan should remain on the Special 301 'Watch List'". Taiwanese counterfeiters have close ties with China and have played a big part in the growth of counterfeiting worldwide.", Nintendo said.

Nintendo added that Thailand should remain on the "Watch List", Hong Kong be given "Special Mention", Argentina and Paraguay be on the "Watch List", and Venezuela be on the "Priority Watch List". Lynn Hvalsue, general counsel for Nintendo, said that Nintendo will continue to

ticle.

Since, in the current case, the article was clearly copied, it was treated as a criminal case and not a civil one. Since it is now on record that the pirating of a news article is illegal, any similar cases will be dealt with more speedily in future.

Masumi Akagi, the editor of "Game Machine", said: "It is quite deplorable that Coin Journal did not bother to become familiar with the copyright law. We in the news media can contribute to the protection of intellectual property by preventing unauthorized piracy."

Sega To Open ATP In London

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, announced on February 14 that it reached agreement with Burford Holding Plc., a major real estate company in the U.K., on the opening of an indoor amusement park "Sega World". In 1994, Burford purchased a leisure building "The Trocadero", Piccadilly Circus, London, which has 150 years of history, and it was decided that the park use seven floors of the building about 9,300 m² in total area.

So far, Sega has opened 10 Family Entertainment Centers in the UK through its subsidiary, Sega Amusements Europe Ltd., London. The latest "Sega World" is claimed to be the UK's first fully-fledged "amusement theme park" (ATP) and will be opened

in June 1996.

In what will be Europe's largest indoor amusement park, mostly Sega machines such as "VR-1", "Mad Bazzooka", "Ghost Hunters" and "Virtual Shooting" will be installed. In addition, there will also be about 230 amusement machines including video games. By investing about ¥6,000 million in the facility, the two companies intend to derive ¥4,500 million in yearly operation income. The two companies will establish a joint venture company for operation of the location within March 1995.

Pioneer Sets Up BeMax's Network

Pioneer Electronic Corp., Tokyo, a company well known for laser disks, established a subsidiary, BeMax's Network Corp., on February 10. In December 1994, Pioneer and three karaoke manufacturers, Nikkodo, Toei Video, JHC, unveiled a communication karaoke system, "BeMax's", jointly developed by the four companies, and it will be shipped at the end of February 1995. The new company will distribute karaoke software to "BeMax's", and will commence business from March 10.

52% of BeMax's capital of ¥150 million has been invested by Pioneer with 16% by each of the three other companies. Ko-ichi Ishiwatari, director of Pioneer, assumed office as president.

Competing in the communication karaoke market are Taito's "X-2000", Exing's "Joysound", Giga Network's "My Stage", Daiichi Koshu's "DAM" and Sega's "Prologue 21". Pioneer's move represents the first move by a major manufacturer into this market. In addition, the entry of JVC with its "MK System" is expected to be announced in March.

KOMAYA
THE BIG NAME
IN JAPANESE REDEMPTION



MINI HOCKEY
W: 30"
H: 37"
L: 51"
WEIGHT: 168LB

WE ARE THE EXCLUSIVE
DISTRIBUTOR FOR KOMAYA PRODUCTS
ALL OVER THE WORLD.
PLEASE CONTACT:

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan
Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522

Editor: Masumi Akagi
Amusement Press, Inc.
18-2, Doyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
faxphone (81) 6-314-3821

© 1995 Amusement Press, Inc.

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

2人同時協力プレイ可能
途中参加OK!

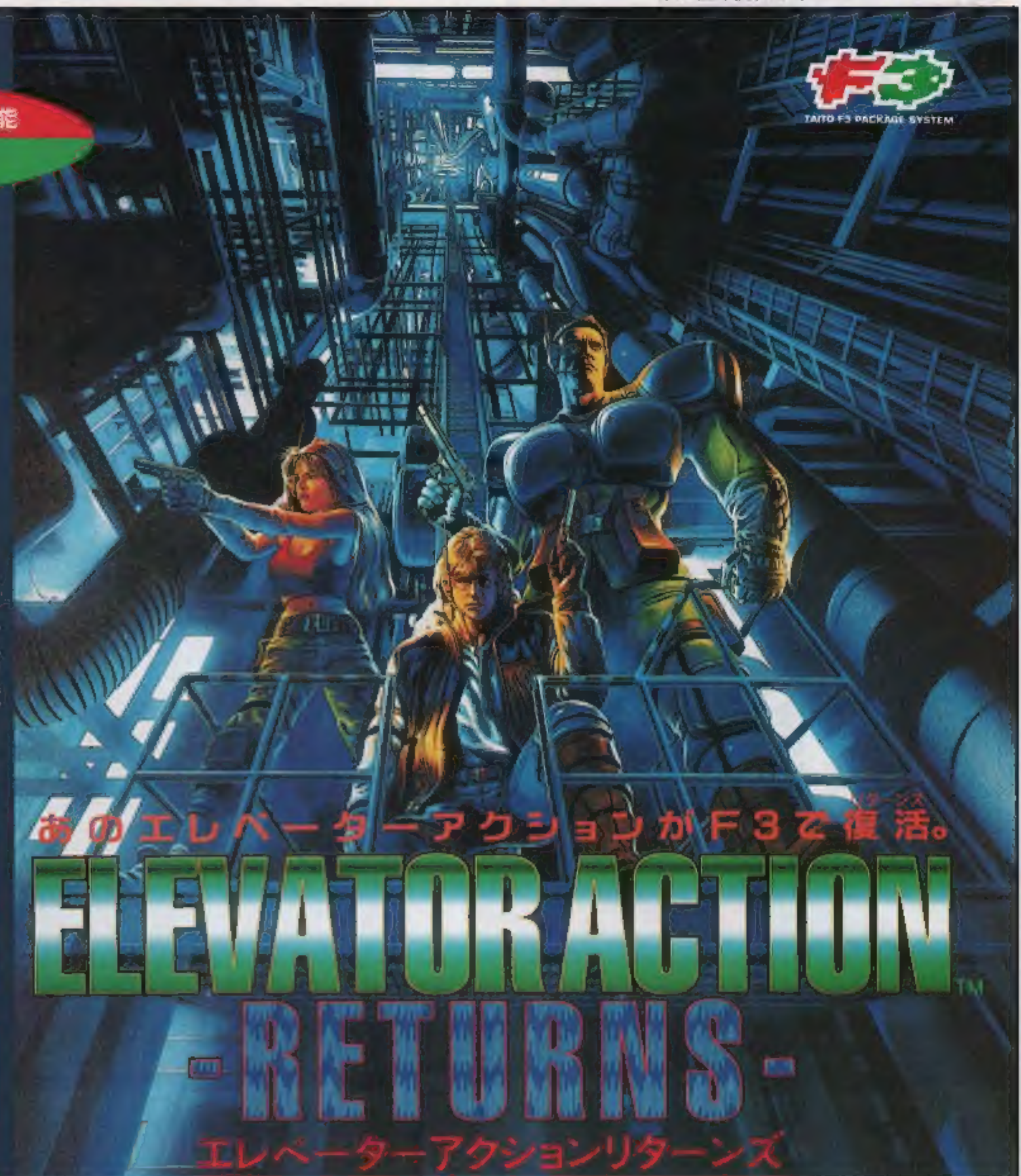
飛び交う銃弾、 迫りくる炎!

凶悪な核テロ計画を阻止する為、
スペシャル・フォースが立ち上がる!!

●全6ラウンド。全ての赤いドアに入り、ビルから脱出すればラウンドクリア。●青いドアに入ると、数種類のアイテム取得が可能。●敵の玉に当たると1ダメージ。ライフが0になるとストックが1つ減り、ストックが0でゲームオーバー。アイテムによりライフ回復可能。●ボタン同時押しで、サブウェポンが使用可能。状況に応じて使い分けることで楽しさ倍増!



メインボードにサブボードを接続するだけの簡単システム/
人気のソフトも続々登場予定
TAITO F3 PACKAGE SYSTEM



インストラクターは、もういない! 楽しみ3つのカーニバルゲーム

ポイント★1

●3種の人気ゲーム(玉入れ・的当て・バスケット)が選べる!

ポイント★2

●自動景品供給システム搭載!

ポイント★3

●半円タイプの筐体だから、壁付けにしても、2台並べて円形にしてもOK!

ポイント★4

●景品が筐体の中で回転しているのが見えるし、選べるので、プレイ意欲促進!



PIERROT WORLD
ピエロワールド

液晶モニターが、 スリリングな興奮を 呼び起こす。

●「スタートチェッカー」にメダルを通過させると4インチ液晶モニター上で3リールスロットゲーム開始。
●6回の「ストーリー」入賞で大当たり/フィールド中央の船がプレイヤー側に傾いて、それまで溜めていたメダルが一気に大放しされます。

■寸法/W1,660×D1,660×H2,010(mm)
■重量/約460kg

SOUTHERNCROSS MYSTERY
サザンクロス ミステリー

思わず手に汗にぎる! 新感覚サッカーゲームでゴールを狙え!!

●専用ハンマーで3つのパッドを叩くとサッカーボールが上に飛ばされます。中央のディフェンダーとゴール手前のキーパーをよけて、うまく一撃までボールがたどりつければ得点!
●時間内に規定点を越えれば景品が出されます。

VICTORY SLING
ビクトリーシュート

■寸法/W1,590×D880×H2,100(mm)
■重量/238kg(電源を含む)



ドリームターボ

スロット付きのプッシュマシン。摩訶不思議な魅力で人を引きつけます。



ドリーム'97

1ゲーム88ETのマシンだから、高インカムが期待できます。



ビンゴウェーブ

ピンボールスタイルの魅惑のビンゴ。8人が1度にプレイできる大型筐体。

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

©TAITO CORP. 1995.

本社:〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL:(03)3222-4808

株式会社 **タイトー**